

# HyperNite

## 法務部

### 《免責條款》

---

#### 遊戲部分：

1. 本團體（HNMC / LOS / TDL / IS）為組織運行的伺服器，其中涉及的 VIP 贊助及其他費用用於維持伺服器的維護及內部行政正常開支，並非牟取暴利。
2. 基於 Minecraft 伺服器可能存在各種問題，我們基於技術所限，造成的一切不良或未知後果，甚至如造成伺服器必須犧牲玩家利益作出調整，玩家需要對其保持一定寬容度。
3. 組織由於不可抗力或其他無法挽回的因素，例如：地震、惡劣自然災害、戰爭、斷電、斷網、遭受駭客攻擊、硬體損壞無法修復、管理員無力進行管理等。伺服器有權在不通知玩家的情況下終止一切服務，並且不承擔任何經濟責任。
4. 組織內玩家一切資料（包括帳號、密碼、遊戲內容、道具等）如遭到丟失、盜竊、被利用等情況和伺服器無任何關係，伺服器不對此承擔任何責任及連帶責任。
5. 任何對組織進行網路攻擊、資料庫入侵等破壞行為，本組織有權保留追究其法律責任的權利。
6. 本遊戲所依賴 JAVA 程式環境版權為 ORACLE（甲骨文）公司所有。作業系統 Windows（視窗作業系統）系列產品版權均為 Microsoft（微軟）公司所有。
7. 遊戲內一切虛擬貨幣，伺服器無任何等效現實貨幣兌換功能。如出現任何兌換行為均為玩家個人行為，與伺服器及管理員無關。

#### 公關宣傳及對外合作：

1. 由於宣傳內容是由本組織公關及宣傳部負責處理，有關宣傳文章及其內容將會受到版權保障。
2. 基於宣傳內容（圖片 / 影片）有機會是由其他玩家提供，若果有觸犯其版權或其他法例，與本組織無關。

網頁部分：

1. 網頁所收取的個人資料只會用作商務部統計之用，絕不會售賣給其他商戶。
2. 網頁將會記錄有關登入狀態及其他可紀錄的資料，有關資料將由資訊科技部進行分析並分析後將會剷除。
3. “問題玩家記錄中心”，所記錄的資料由其他玩家提供，本組織只會負責有限責任。
4. 網頁的運行環境取決於網絡及資料庫的連線時間，若是因為瀏覽者網絡連線緩慢導致資料損失，與本組織無關。
5. 若果將網頁購物途中出現忽然斷線，若果經查證後發現是瀏覽者網絡連線出錯，與本組織無關。
6. 基於技術限制，本組織不能確保在連線圖中不出現任何斷線情況，請瀏覽者保持一定寬容度處理。