

HyperNite

遊戲管理委員會

《白名單伺服器行政手冊》

定義：

白名單伺服器指由私人伺服器營運部，遊戲管理委員會及其所負責的執行委員會，共同管理及處理的伺服器。伺服器必須以白名單方式進行招生進行，而並非公開 IP 的伺服器。白名單伺服器管理人員必須嚴格遵從《白名單伺服器行政手冊》所給予的指引，若果違反，管理人員將會根據《人力資源規條》進行解僱。

(1) 對內程序：

1. 所有白名單伺服器管理人員都隸屬於其執行委員會及私人伺服器營運部。
2. 研發部及遊戲管理委員會有權向行政會議提交議案，啟動伺服器新增程序。
3. 白名單伺服器不允許在組織內多於四個，營運程序將會由業務一步處白名單伺服器管理人員必須在伺服器出現問題三日內通知業務部或資訊科技部，並且列出問題所在。
4. 白名單伺服器管理人員必須在每一個月進行點算人數程序¹，並且如實稟報有關部門，否則將會違反《員工守則》。
5. 伺服器管理人員不得以任何形式繞過對內程序，否則將會被馬上解僱。
6. 若果需要改變白名單伺服器的遊玩方式 / 其運作形式，必須在三個工作天內提交到遊戲管理委員會審議。
7. 白名單伺服器必須擁有其溝通群組，法定軟件為 WhatsApp / Facebook。

(2) 玩家 / 人手招募：

1. 所招募玩家建議是香港或澳門或使用廣東話作主要語言的地區，以減少出現溝通上的困難。
2. 招募途徑理論上是沒有限制的，但玩家必須擁有 WhatsApp / Facebook，以方便進行公告及溝通作用。
3. 玩家招募主要是由公關及宣傳部負責審核及處理的，但伺服器管理人員有對玩家的最終決定權，但必須通報遊戲管理委員會。
4. 伺服器管理人員可就伺服器內的人數自行聘請有關玩家助理，但必須在聘請後 6 個工作天內通知人力資源部留下紀錄。
5. 伺服器管理人員不可以自行決定新增管理員職位，若果伺服器管理員希望新增另一管理員職位，必須在七個工作天內通知人力資源部進行處理。

¹ 點算人數程序指白名單伺服器管理人員點算 WhatsApp Group/平均遊戲上線人數，然後通知資訊科技部及遊戲管理委員會，有助系統資源分配。

(3) 玩家管理 :

1. 伺服器管理人員(伺服器執行委員會), 對玩家管理有決定權, 而遊戲管理委員會對玩家管理有最終決定權, 若果伺服器管理人員認為遊戲管理委員會的裁決有問題, 必須在三個工作天內進行上訴, 否則將不獲處理。
2. 伺服器管理人員不得以任何形式欺騙玩家, 而伺服器資源將會根據玩家數量重新分配。
3. 伺服器管理人員有權根據該伺服器規條進行裁決, 若果玩家不接受裁決, 請給予六個工作天上訴。
4. 若果伺服器管理人員無法處理該玩家的投訴或事項, 可以在八個工作天內提交到遊戲管理委員會處理。
5. 若果玩家違反有關守則, 伺服器管理人員可以進行懲處而不需要向所有部門解釋, 但懲處請參考 <<基礎懲處條例>>。
6. 伺服器群組的管理可根據 <<公開群組使用守則>> 處理。

(4) 管理人員操守 :

1. 管理人員可使用不同遊戲模式在遊戲內進行公共建設, 但內容不包括: 自己管理員的家, 玩家的家。
2. 若果玩家希望玩絕對原味生存, 管理人員將會禁止在該世界或伺服器使用 WorldEdit, 否則將會授予適當懲處。
3. 如非必要, 請管理人員不要使用任何指令。
4. 請管理員尊重玩家私隱, 伺服器內將會禁止使用 /socialspy
5. 若果管理人員出現問題, 導致管理人員無法有力進行管理時, 私人伺服器營運部將會重新分配管理人員架構, 或採用更激進的手段。
6. 若果所有管理人員都無法有力地管理伺服器, 行務部將會接受伺服器管理, 若果行務部也未能有效地管理伺服器, 業務部將可以根據有關規條終止營運。
7. 請管理人員不能偏私處理玩家問題, 必須公平公正公開地處理有關投訴或問題。
7. 管理人員定不可以濫用職權, 或擅自修改伺服器有關行政政策。
8. 伺服器管理人員不可以與玩家官商勾結, 對玩家提供利益。
9. 伺服器管理人員必須尊重玩家, 但若果玩家對伺服器管理人員不尊重, 管理人員有權暫時禁言。

其他:

1. 遊戲管理委員會對此條例有最終決定權, 可以根據手冊而不作通知。
 2. 本手冊將會每半年更新一次, 希望更改有效度。
-