



《私隱條例》

Office of the Privacy for Personal Data

本守則由 法律事務部 及 行政部共同製作

Hyper Group © 2018 版權所有，不得抄襲

此條例乃屬於 Hyper Group 所擁有，適用於所有持份者。

甲部分：釋義

- (1) 在本條例中，除文意另有所指外—
不利行動 (adverse action)，就個人而言，指可對該人的權利、利益、特權、責任或權益(包括合法期望)有不利影響的任何行動；
不準確 (inaccurate)，就個人資料而言，指資料是不正確的、有誤導性的、不完全的或過時的；
切實可行 (practicable) 指合理地切實可行
- (2) 個人資料指：電話、電子郵件、住址、家庭、婚姻等等
- (3) 本條例的前提是不違反香港（或當地）私隱條例，本條例的適用區域為 Hyper Group 及旗下所有的伺服器。
- (4) 以上條例均由本集團 法務部 最終定斷為準。

乙部份：遊戲中

- 1) 不可用任何途徑偷看別人背包 / 終界箱（泛指於管理人員），而玩家亦不能使用任何方式或途徑偷看別人背包 / 終界箱。除了玩家已經知悉有關事項或因進行管理及安全原因，我們才會開啟玩家的背包或終界箱進行檢查。
- 2) 不建議在遊戲內（泛指：Minecraft）洩漏玩家真正名字或其他私人資料
其他私人資料指：
 - a) 電話
 - b) 電郵地址
 - c) Facebook 帳號
 - d) 名字（包括 中 / 英）
 - e) 家庭 / 婚姻
- i. e. 如當事人接受或已經知悉，將不在此限。
- i. e. 本集團將會盡最大努力保障玩家的私人資料，但不包括玩家之互相洩漏。
- 3) 本集團只會負責因員工疏忽而導致洩漏的個人資料之責任。
- 4) 玩家有責任保障自己的個人資料不被盜竊，若因為盜竊而需要進行投訴，若果與本集團行政事務或員工無關，本集團將不會受理投訴。
- 5) 若果玩家的照片或有關個人資料被發佈在伺服器群組（包括：Facebook / WhatsApp / Discord）中，伺服器管理人員將會採取不介入、不評論及不追究之立場及沒有職責及義務進行處理，因為伺服器管理人員並不包括處理個人投訴，請閣下自行向有關機構（香港私隱專員公署）投訴。

丙部分：WhatsApp / Facebook / 其他社交媒體（基於以上程式不是本集團開發，我們無法保障使用者私隱完全被保障，若果出現程式漏洞或被公開私人資料，本集團恕不負責）

- 1) 不得公開別人的私人資料（只限工作群組，本集團恕不負責）
- 2) 不得在群組上未經當事人同意傳送別人的相片（只限工作群組）

- 3) 不得在 Facebook 尋找並未經當事人同意傳送別人的相片上 WhatsApp 群組 (自用則不在此限) (只限工作群組)
- 4) 若果伺服器玩家在遊戲群組中發出任何侮辱性、攻擊性，不雅言論，我們的管理員只會根據 HyperNitePo.《伺服器總規 第九章 - 通訊群組 懲署章節》進行懲署。若果閣下認為心靈及身體上受到傷害，請自行向有關機構尋求協助。

丁部分：員工資料之使用及運用之程序

- 1) 當你填妥申請表，你已確定你的私人資料會被人力資源部寫入人事檔案之中
- 2) 你的資料將會被保密 (除非其他部門得到授權外)，否則其他人將無法瀏覽或觀看你的個人資料。
- 3) 當資訊科技部收到網頁投訴時，該投訴檔案將會由行政部 內部調查小組處理，而行政部 內部調查小組人員將會以用手提電話 (WhatsApp) 聯絡你進行調查，請注意：我們的人員會在開始跟你進行調查前表明身份，而你亦可向我們人力資源部進行查詢。
- 4) 你的中文名稱或英文名稱有機會在資訊科技部 旗下的網頁伺服器上寫下。
- 5) 當你被解僱時，你的資料將會留在人力資源部的解僱檔案中，直接你被解僱半年後，由資訊科技部剷除。
- 6) 本集團不會承擔不是人為錯誤的個人資料洩露。
- 7) 若果其個人資料被非本集團員工在不同地方發布，除非是因為本集團人為錯誤導致個人資料洩露，否則本集團將不會進行任何處理，閣下可以自行向有關機構查詢。
- 8) 若果有員工使用不正當方法獲取有關個人資料 (在本集團資源系統中)，一經發覺，本集團將有機會遵從法律途徑申訴。

戊部分：玩家資料及其儲存狀態

- 1) 由於白名單伺服器玩家需要在填寫表格時提交私人資料，包括：電郵地址、電話號碼等等，為保障玩家的私隱，伺服器管理員不能在工作以外時間致電玩家 / 發放私人電子郵件給予玩家。
- 2) 玩家個人資料將會儲存在資訊科技部檔案組中，玩家有責任自行更新有關個人資料。
- 3) 若果玩家離開伺服器或退出群組，玩家資料將會被保留半年，並且半年後通知資訊科技部移除。
- 4) 本集團員工不會使用有關穎加資料在任何區域 (不包括有關伺服器資料 example: Rank / Data Sheet)。
- 5) 若果玩家資料被公佈在伺服器群組中或遊戲中，除非有關資料是本集團員工發布，否則將於本集團絕無任何關係。

- 6) 若果閣下希望個人資料要進行更改，請於三個工作天內通知本集團資訊科技部。
- 7) 本集團不會承擔不是人為錯誤的個人資料洩露。

己部分：情報組別調查後資料運用及處理

- 1) 情報組別只會調查有關有嚴而攻擊我們伺服器或我們集團內部網絡的集團或伺服器。
- 2) 調查後資料將會運用在各部門的平衡調整上，如非必要，並不會公開。
- 3) 資料將會以網絡運輸，若果不幸就運輸途中被盜竊或破壞令其他集團或伺服器受到影響或有任何損失，本集團的情報組別並不會負責。
- 4) 若果調查後發現資料對公眾是有一定用途，我們將會公開有關資料。
- 5) 若果其他集團認為此資料是有漏洞的，請盡快聯絡 Hyper Group 上訴審裁處處理。

Hyper Group\條例\《私隱條例》