

HyperNite

法務部

《遊建法》

HyperNite 業務部 建築組之規則

1. 任何玩家（建築組員工）皆不能擅自 ban 或 deop 其他玩家，必須有至少三位或以上建築組員工同意該做法才能執行。
2. 不可以以任何方式破壞其他建築組員工的建築，如有違反，必須在一定時間內重建，限期在此群組中由各建築組員工討論（限期不可以少於三天）。
3. 不可以使用任何方式來影響其他建築組員工的工作 Example:/kill , /tp。
4. 未經建築組主管同意下，不得清拆其他員工所建造的建築，否則人力資源部將可以根據《員工守則》執行解僱程序。
5. 建築組員工可以根據自己意願建築有關建築物，但是否被採用，取決於業務一部或獨立遊戲管理部伺服器管理人員之決定。
6. 建築組員工不可以任何方式強制要求其他部門給予他權限（不能公開伺服器 或 私人伺服器）。
7. 建築組員工可以向本組織來的伺服器要求給予職位（RANK），但若果擁有職位後，除非是服务器需要建築外，不得使用創造模式及影響其他玩家遊玩狀態。
8. 若果建築組員工在伺服器中有其他職權，則以業務一部職權為大
(Admin > Builder) / (Moderator > Builder) / **(Builder > Helper)

所有違規行為都必須由當事人親自提告才會進入處理階段