

HyperNite

<<DragonBall Server 玩家守則>>

(本伺服器已經改名成為 NNCraft)

DBL01: 偷竊

DBL02: 破壞公共物品

DBL03: 破壞別人/私人的物品

DBL04: 針對玩家 (由 IGMD 管理人員定義定義)

DBL05: 使用外卦

DBL06: 入侵伺服器 (由遊戲管理員委員會定義)

DBL07: 破壞本伺服器和平

違反以上守則一次後，該玩家將會被監禁 1 天，而違反以上守則三次後，該玩家將會被封禁帳號 1 天，違反以上守則五次後，該玩家將會禁止進入伺服器 5 天，如此類推，但若果問題過於嚴重或比多位玩家投訴同一樣的東西，將會視乎嚴重性處理*

請注意: 違反定義由獨立遊戲管理部決定及執行

請注意(2): 15 天內都沒有進入伺服器將會收到退 Server 提示，20 天內都沒有進入伺服器將會收到退 Server 通告

獨立遊戲管理部 可更改規則而不作出任何通知

獨立遊戲管理部必須根據規則作出懲處

獨立遊戲管理部對懲處時間有最終決定權

懲罰可參考根據 <<基礎懲署守則>>